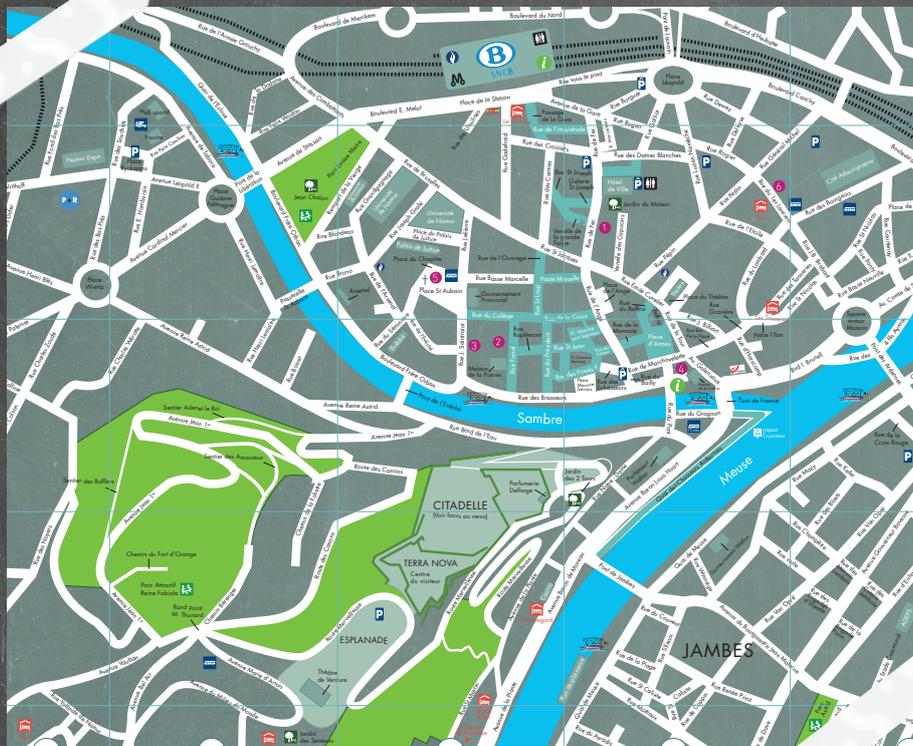
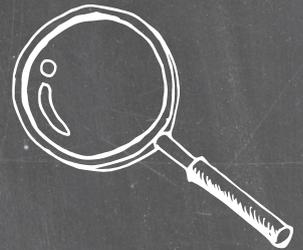


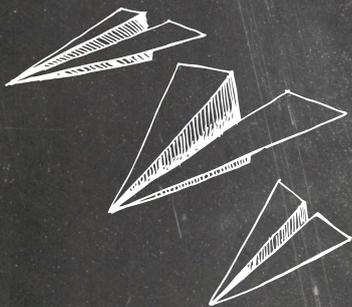
« *Namur à la carte* »

Programme des activités

À picorer dans la corbeille ...



... à déguster aux alentours



Pack « Corbeille »



4 activités d'une heure au choix

L'équipe du Confluent des Savoirs propose une série d'animations sur différents thèmes de vulgarisation scientifique à destination des classes de l'enseignement fondamental. Chaque activité est accompagnée d'expériences ou manipulations qui favorisent les apprentissages tout en s'amusant.



Atelier « Cubetto, le petit robot ! » (1^e-2^e primaire)

Le Confluent des Savoirs (CDS) vous propose une activité pédagogique sur l'initiation à la programmation avec l'aide de Cubetto, le petit robot. Au cours de cet atelier, vos élèves découvriront ce qu'est un robot et s'initieront à la programmation à travers des jeux sur application et avec Cubetto.

Atelier « Cinématographe » (2^e-3^e primaire)

Le Confluent des Savoirs (CDS) vous propose une activité pédagogique autour du cinéma et des illusions d'optique. Au cours de cet atelier, vos élèves apprendront à fabriquer un thaumatrope et découvriront le principe de la persistance rétinienne.

Atelier « moyens de communication à travers le temps » (3^e-4^e primaire)

Le Confluent des Savoirs (CDS) vous propose une activité pédagogique autour des moyens de communication à travers l'histoire. De l'invention de l'écriture à l'imprimerie, en passant par les moyens de communication non conventionnels (morse, sémaphore) ou pour tous (braille, langue des signes), vos élèves découvriront les différents systèmes inventés par l'homme au cours du temps pour communiquer.

Atelier « Les abeilles » (3^e-4^e primaire)

Le Confluent des Savoirs (CDS) vous propose une activité pédagogique autour des abeilles. Au cours de cet atelier, vos élèves découvriront l'abeille, son histoire, ses moyens de communication, mais aussi l'organisation de la ruche et la production du miel.

Atelier « Les couleurs » (3^e-4^e primaire)

Le Confluent des Savoirs (CDS) vous propose une activité pédagogique autour des couleurs. Au cours de cet atelier, vos élèves apprendront que les couleurs n'ont pas d'existence propre. Ce sont des sensations du cerveau perçues lorsque la lumière atteint la rétine de nos yeux. En participant à différents ateliers, manipulations et expériences, les élèves découvriront les différents types de lumières et leur propriété, comment fonctionne la vue, l'origine des pigments colorés et la signification des couleurs au cours du temps.

Atelier « L'eau » (5^e-6^e primaire)

Le Confluent des Savoirs (CDS) vous propose une activité pédagogique autour de l'eau. Au cours de cet atelier, vos élèves découvriront une des propriétés physico-chimiques de ce précieux liquide. Ils auront aussi l'occasion de mieux comprendre son cycle naturel sur Terre, ainsi que les différentes formes qu'elle peut prendre. Pour que les élèves comprennent d'où provient l'eau qu'ils boivent, la distribution et la consommation de l'eau seront expliquées à travers le fonctionnement du château d'eau ou encore des stations d'épuration. Afin de les rendre également acteurs de leur apprentissage, cet atelier sera ponctué des expériences !

Atelier « Le système nerveux » (5^e-6^e primaire)

Le Confluent des Savoirs (CDS) vous propose une activité pédagogique sur le système nerveux et plus exactement les neurones. Au cours de cet atelier, vos élèves découvriront qu'est-ce qu'un cerveau, quel est son rôle et de quoi il est composé. A travers des jeux pédagogiques, vos élèves comprendront mieux comment fonctionnent les cellules nerveuses.

MusAfrica Namur



Primaire :

La visite propose une exploration de l'Afrique Centrale, à travers la découverte des cultures traditionnelles et des objets qui s'y rattachent. Elle conduit également à la rencontre de la faune et de la flore, et permet de réaliser à quel point les différentes espèces animales sont capables de s'adapter à leur environnement, parfois hostile !

Secondaire

Le passé colonial belge est très peu ou très mal connu : le sujet est difficile à aborder. La visite permet de lever le voile sur une partie importante de l'histoire de la Belgique, en tentant de rompre avec les idées reçues et les contre-vérités. Au final, elle tente d'amener les élèves à s'interroger sur les motivations qui ont conduit certains Belges à entreprendre ce que l'on appelait alors « l'aventure coloniale ».



Bibliothèques & Maison de la poésie

« Délivrez des mots », un éventail d'activités littéraires ludiques et adaptées aux élèves de 6 à 18 ans. Écriture, lecture, déclamation... autant d'occasions de jouer avec les mots, bousculer la langue française et chambouler les codes !

Primaires : Ateliers créatifs autour des mots

- Lectures de contes (1^e/2^e)
- Atelier de mise en écriture autour des mots-valises : scinder des mots pour en créer de nouveaux, poétiques et un peu fous (3^e/4^e)
- Atelier de mise en écriture autour de l'acrostiche : produire un ensemble poétique à partir des lettres de son prénom (5/6^eme)

Secondaire

- Atelier de mise en écriture autour de l'acrostiche : coucher sur papier des mots qui évoquent la poésie, produire un ensemble poétique à partir des lettres de son prénom, y intégrer les mots choisis personnellement (1/2^e)
- Lecture poétique et participative
- Atelier slam : mise en écriture et en voix, déclamation et performance (pour le secondaire supérieur essentiellement)





Primaires
&
Secondaires

Musée Félicien Rops

En compagnie d'un guide spécialisé, parcourez la collection permanente du musée Félicien Rops. Fin graveur, dessinateur innovant, peintre épris de plein air, épistolier magistral, voyageur infatigable... Félicien Rops (Namur, 1833-Paris, 1898) ne se laisse enfermer dans aucun carcan. Découvrez sa vie, son œuvre et ses thématiques de prédilection: la caricature, le réalisme, le symbolisme, la femme, les techniques de gravure...



musée
Félicien
Rops



PROVINCE
de NAMUR
Culture

TreM.a - Musée des Arts anciens

Primaires
&
Secondaires

Qui sont les premiers habitants de Namur ? Où et comment la ville s'est-elle développée ? Comment s'agencent les quartiers ? Qu'est-ce qu'une corporation ? Qu'est-ce qu'une enceinte ? Venez découvrir les traces du Namur médiéval au travers d'une visite guidée !

SOCIÉTÉ ARCHÉOLOGIQUE DE NAMUR



PROVINCE
de NAMUR

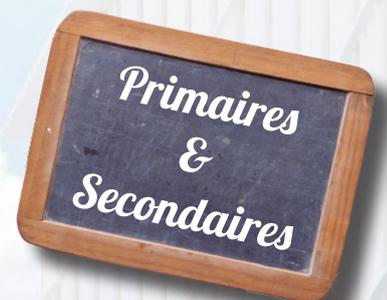




PAX DEORUM de Sabrina?
Serait-il possible d'en avoir une
description ainsi qu'une photo
pour demain mercredi 9 mai?
Merci beaucoup!



Maison de la Culture de Namur **À partir de mai 2019 !**



Primaire

Pays imaginaires : écriture et peinture chez Henri Michaux

Animations à partir de textes tirés de « Voyage en Grande Garabagne », « Au pays de la magie », et « Ici, Poddema », illustrés par des dessins, gravures et gouaches. Les élèves exerceront leur créativité à partir des pays et peuples imaginaires créés par Henri Michaux, ils partiront à la rencontre des Émanglons, Rocodis et autres Halalas, ils pêcheront le poisson aiguille et cambrioleront les étoiles.

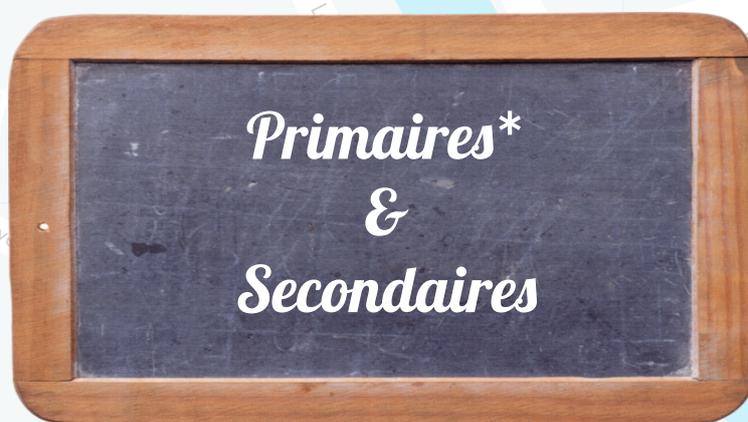
Secondaire

Mouvements indisciplinaires : écriture et peinture chez Henri Michaux

L'œuvre de Michaux dérange et interpelle, elle fascine et désarçonne, tant son travail plastique que littéraire. Les deux se répondent et vous proposent une plongée exploratrice, salubre et allègre, dans l'épopée individuelle de cet indiscipliné notoire, à travers ses textes et ses peintures. Une invitation à une « quête-aventure », à partager ses multiples expériences personnelles, ses voyages, réels ou imaginaires, avec des mots, des traits et des couleurs.



Pack « Alentours namurois »



2 activités de deux heures au choix

Attention : déplacements non compris, l'autocar est à votre charge

Citadelle de Namur

Primaires
&
Secondaires

CITADELLE DE NAMUR

Embarquez dans le petit train de la Citadelle de Namur, un voyage de 25 minutes à la découverte des différentes parties de la forteresse.

Partez ensuite explorer le temps dans les souterrains de la citadelle. Au cours d'une visite d'1h30, des sculptures, des vidéos et des reconstitutions permettent de mieux comprendre la fonction et l'évolution de ces lieux exceptionnels.

CITADELLE
NAMUR

Musée de la Fraise - Wépion

Primaires
&
Secondaires

Au cours de vos deux heures de visite au Musée de la fraise, vous alternerez une visite du Musée et une visite du Jardin des petits fruits, le tout adapté à l'âge des enfants. Au Musée, ils découvriront la fraise à travers son histoire, sa consommation, la culture populaire et évidemment la production des fruits. Un verre de jus pomme-fraise sera offert aux enfants. Au jardin, les enfants découvriront les petits fruits d'ici et d'ailleurs au cours d'une balade gourmande.



Musée
des
la fraise

Computer Museum NAM-IP Salzannes



D'où viennent nos ordinateurs et nos smartphones ? Comment font-ils pour communiquer entre eux et comment fonctionnent-ils ? De la tablette d'argile à la tablette tactile, le Computer Museum NAM-IP propose une visite interactive au coeur de l'exposition permanente qui retrace 22 000 ans d'histoire technologique mise en perspective avec l'utilisation du numérique par les *digitals native*, ces générations nées avec l'informatique.



Office du tourisme de Namur

Le jeu de ville (rallye pédestre) vous emmène dans les vieux quartiers de Namur, munis d'un plan et d'un questionnaire. Le nombre et la difficulté des questions proposées sont adaptés en fonction de l'âge des participants.

Information / Tourist information

- Gare / Railway Station
- Parking
- Parking couvert / Sheltered
- Parking Autocar / Bus
- Parking P+R
- Halte / Stop Namourette
- Hôtel / Hotel
- Police
- WC
- Location de vélos / Bike rental
- Zone piétonne / Pedestrian Zone
- Plaine de jeux / Playground
- Jardin / Garden
- Motorhome Service

MUSÉES / MUSEUMS

- Musée des Arts Anciens
- Musée Félicien Rops
- Musée des Arts Décoratifs
- Musée Archéologique
- Halle al'Chair
- Musée Diocésain
- Musée Africain



- Pack « Corbeille namuroise »

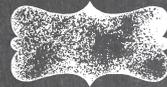
4 x 1 heure d'activité dans 4 lieux au choix / journée

Primaires : 160 € / classe (min. 2 classes)

Secondaires: 180 € / classe (min. 2 classes)

Suggestions (4 lieux au choix parmi) :

Musée africain, Musée Félicien Rops, TreM.a - Musée des arts anciens, Maison de la Poésie, Bibliothèques provinciale & communale, Musée archéologique, Confluent des savoirs, Maison de la Culture

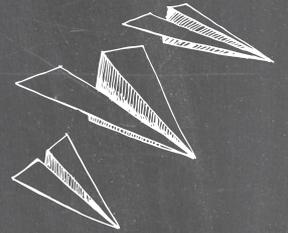


- Pack « Alentours namurois »

2 x 2 heures d'activité dans 2 lieux au choix / journée

Primaires : 160 € / classe (min. 2 classes)

Secondaires: 180 € / classe (min. 2 classes)



Suggestions (2 lieux au choix parmi) :

Musée de la fraise, Computer Museum NAM-IP, Citadelle de Namur, Jeu de ville « 5 sens » de l'Office du Tourisme de Namur



9 dates disponibles:

2018 : 25/10, 16/11, 4/12

2019 : 25/01, 21/02, 22/03, 4/04, 18/05, 27/06

Inscriptions du 1/09 au 15/10/2018 uniquement

Infos :

Office du Tourisme de Namur

081 24 60 06

info@visitnamur.eu

<https://www.namurtourisme.be>

